



DASAR MENGGUNAKAN VISUAL BASIC 6.0

Apa itu Visual Basic? Kata “Visual” menunjukkan cara yang digunakan untuk membuat **Graphical User Interface (GUI)**. Dengan cara ini Anda tidak lagi menuliskan instruksi pemrograman dalam kode-kode baris, tetapi secara mudah Anda dapat melakukan drag dan drop objek-objek yang akan Anda gunakan.

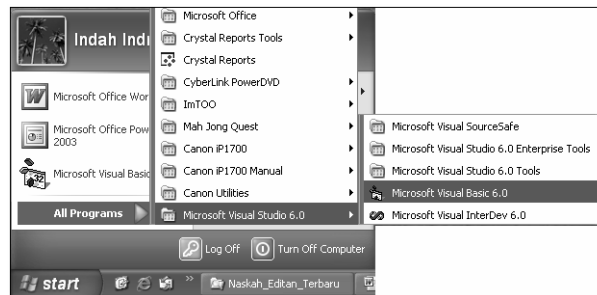
Kata “Basic” merupakan bagian bahasa BASIC (*Beginners All-Purpose Symbolic Instruction Code*), yaitu sebuah bahasa pemrograman yang dalam sejarahnya sudah banyak digunakan oleh para programmer untuk menyusun aplikasi. Visual Basic dikembangkan dari bahasa pemrograman BASIC.

1.1 Memulai Visual Basic 6.0

Setelah Anda menginstal program Visual Basic 6.0, Anda dapat memulai dengan tombol **Start** yang ada pada task bar pada Windows. Berikut langkah-langkahnya secara lengkap.

1. Tekan tombol **Start** dari Task bar pada Windows.

2. Pilih **All Programs**, dan arahkan ke pilihan **Microsoft Visual Studio 6.0** dan klik pada pilihan **Microsoft Visual Basic 6.0**.



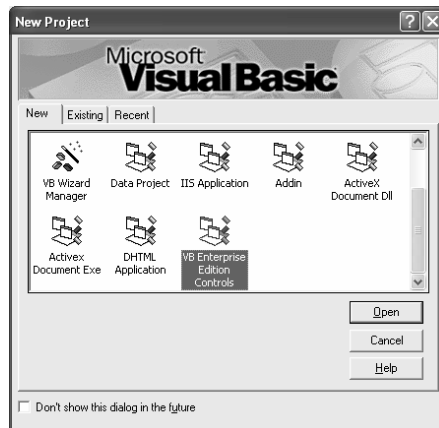
Gambar 1.1 Membuka Program Visual Basic 6.0

3. Setelah Anda berhasil menjalankan Visual Basic untuk yang pertama kalinya, Anda akan melihat tampilan logo Visual Basic 6.0 dan tak lama kemudian akan muncul kotak dialog berikut.



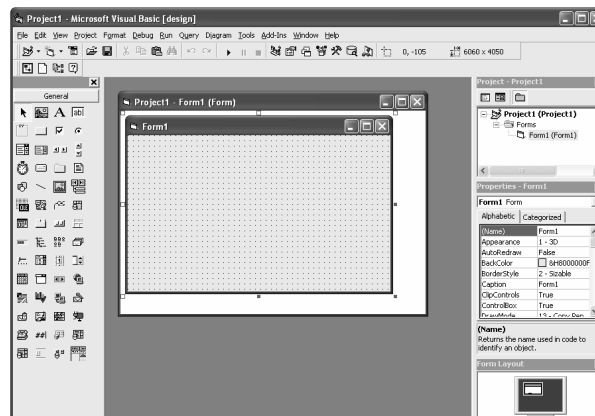
Gambar 1.2 Kotak Dialog New Project

4. Kotak dialog tersebut meminta konfirmasi kepada Anda untuk memilih tipe proyek yang ingin Anda buat. Dalam hal ini, pilih tipe proyek **VB Enterprise Edition Controls**. Tekan tombol **Open** untuk melanjutkan.



Gambar 1.3 Kotak Dialog Pemilihan Tipe Proyek

5. Dengan pemilihan tipe **VB Enterprise Edition Controls** di atas, seorang pengguna tidak perlu lagi capek-capek menambahkan komponen-komponen yang diperlukan. Hal itu karena pada tipe proyek tersebut sudah menyediakan komponen-komponen secara lengkap. Tekan tombol **Open** untuk melanjutkan.
6. Setelah menekan tombol **Open**, akan muncul sebuah layar program Visual Basic dengan disertai komponen-komponen lengkap yang ada pada bagian **General** atau Toolbox.



Gambar 1.4 Tampilan Interface Visual Basic

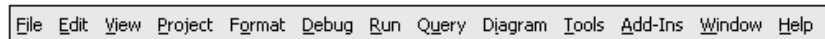
7. Tampilan di atas dapat disebut dengan lingkungan **Integrated Development Environment (IDE)**. Pada lingkungan tersebut, Anda dapat melakukan berbagai aktivitas seperti proses editing, compiling, dan debugging.

1.2 Mengetahui Elemen Visual Basic 6.0

Setelah Anda berhasil membuka Visual Basic pada layar, Anda akan menemukan interface program Visual Basic seperti **Gambar 1.4**. Terlihat bahwa interface tersebut terdiri atas beberapa elemen.

1.2.1 Menu Bar

Menu Bar akan menampilkan perintah-perintah yang dapat Anda gunakan saat Anda bekerja pada Visual Basic. Secara default, menu bar ini memiliki pilihan **File, Edit, View, Window, Query, Diagram, Tools, Add-Ins, dan Help**. Disamping itu, sehubungan dengan pemrograman, terdapat menu yang bisa diakses, misalnya **Project, Format, Debug, atau Run**.

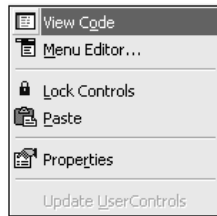


Gambar 1.5 Tampilan Menu Bar

Jika masing-masing menu bar tersebut diklik, Visual Basic akan menampilkan daftar pilihan dari menu bar yang Anda klik tadi.

1.2.2 Context Menu

Context Menu berisi shortcut yang suatu saat bisa Anda gunakan untuk membuka sebuah context menu suatu objek. Untuk membuka Context Menu ini, Anda dapat mengklik kanan objek yang akan Anda buka Context Menu-nya. Berikut tampilan gambarnya.



Gambar 1.6 Tampilan Context Menu

Context Menu di atas, kami ambilkan dari **Designer Form**, yaitu dengan cara mengklik kanan **Form Designer**.

1.2.3 Toolbar

Fasilitas ini dapat mempercepat pengaksesan perintah-perintah yang ada dalam pemrograman. Anda dapat mengklik tombol-tombol dalam toolbar ini untuk melakukan aksi tertentu. Secara standar, toolbar jenis **Standard** yang akan ditampilkan saat Anda memulai Visual Basic.

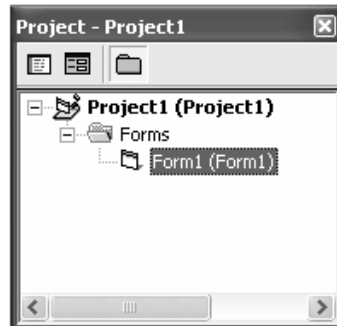
Jika Anda ingin mengatur tampilan toolbar yang lain, Anda dapat menggunakan pilihan Toolbar pada menu bar View.



Gambar 1.7 Tampilan Toolbar

1.2.4 Toolbox

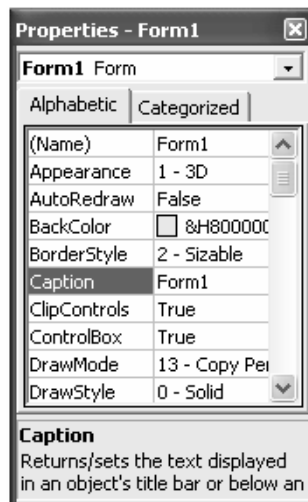
Sebuah window yang berisi tombol-tombol control yang akan Anda gunakan untuk mendesain atau “*Membangun*” sebuah form atau report. Selain tombol control di bawah, Anda juga dapat mendefinisikan atau menambah sendiri tombol control yang lain.



Gambar 1.10 Tampilan Window Project Explorer

1.2.6 Window Properties

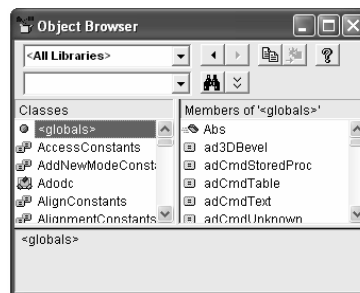
Window Properties ini dapat Anda gunakan untuk mengatur propertie sebuah objek atau control yang Anda pilih. Sebuah property merupakan karakteristik objek, seperti size, caption, text, atau color.



Gambar 1.11 Tampilan Window Properties

1.2.7 Objek Browser

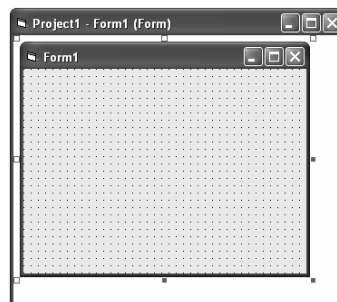
Objek Browser ini merupakan daftar objek yang ada dalam project yang aktif. Anda dapat menggunakan **Object Browser** untuk menampilkan objek yang ada dalam Visual Basic dan aplikasi lain. Untuk menampilkan objek ini Anda dapat menggunakan cara **View** → **Object Browser**. Berikut tampilan gambarnya.



Gambar 1.12 Tampilan Object Browser

1.2.8 Form Designer

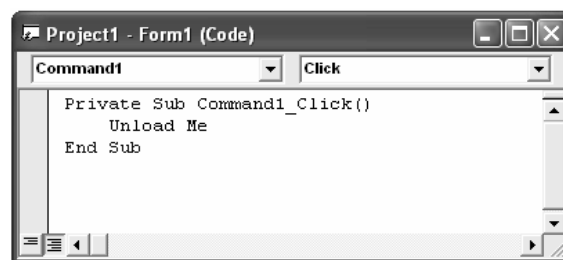
Form Designer adalah sebuah window yang dapat Anda gunakan untuk mengatur tampilan aplikasi yang Anda susun, atau dengan kata lain sebagai tempat untuk mendesain sebuah form. Dalam form ini Anda dapat menambahkan control, grafik, dan gambar ke dalam form pada posisi yang Anda inginkan. Setiap form memiliki window designer form sendiri-sendiri. Berikut tampilan gambarnya.



Gambar 1.13 Tampilan Form Designer

1.2.9 Window Code Editor

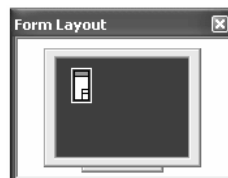
Window Code Editor merupakan sebuah tampilan window yang digunakan untuk memasukkan kode aplikasi. Window Code Editor ini digunakan untuk mendefinisikan kode-kode form atau kode modul dalam sebuah aplikasi. Berikut tampilan gambarnya.



Gambar 1.14 Tampilan Window Code Editor

1.2.10 Window Form Layout

Window Form Layout dapat digunakan untuk mengontrol posisi form pada aplikasi Anda menggunakan sistem grafik dalam sebuah layar. Dengan fasilitas ini, Anda dapat melihat dan mengetahui posisi form yang baru Anda desain. Berikut tampilan gambarnya.



Gambar 1.15 Tampilan Window Form Layout

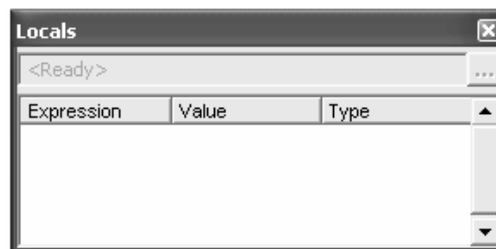
1.2.11 Window Immediate, Local, dan Watch

Window-window ini merupakan window tambahan yang digunakan untuk proses debug aplikasi Anda. Window-window ini hanya dapat Anda gunakan jika Anda menjalankan aplikasi dengan interface

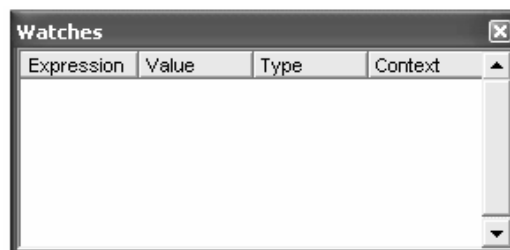
Visual Basic. Untuk menampilkan window-window ini, Anda dapat melakukannya dengan cara **View → Name Window**.



Gambar 1.16 Tampilan Window Immediate



Gambar 1.17 Tampilan Window Locals



Gambar 1.18 Tampilan Window Watches